

Il Sudoku potrebbe proteggere immagini e grafiche sul web

Si tratta di una nuova tecnica di watermarking basata su un sistema simile alle regole di permutazione utilizzate per risolvere gli enigmi numerici come il Sudoku è stata sviluppata da un team di scienziati informatici in Malesia



SUDOKU PUZZLE (ANSA)

Johor Bahru, 7 settembre 2013 - **Il Sudoku potrebbe salvare i fotografi dal furto di copyright.** Una nuova tecnica di watermarking **basata su un sistema simile alle regole di permutazione utilizzate per risolvere gli enigmi numerici come il Sudoku** è stata sviluppata da un team di scienziati informatici in [Malesia](#). Il sistema **riesce a fronteggiare i tentativi di eliminare illecitamente il watermark in**

nove casi su dieci. Immagini, foto e grafica sul web sono prede facili di plagiatori, a scapito delle norme sul diritto d'autore.

Segui le notizie su Facebook Condividi

Con la proliferazione di contenuti multimediali digitali su internet, proprietari e fornitori di servizi hanno bisogno di una tecnologia robusta per proteggere il proprio lavoro. Il watermarking digitale è comunemente utilizzato per incorporare informazioni specifiche sui media da proteggere come, ad esempio, il logo di una società o il numero di serie del prodotto. **Informazioni che successivamente possono essere estratte o utilizzate per rilevare la falsificazione e l'uso non autorizzato** o per dimostrare autenticità e provenienza.

Il nuovo approccio usa le permutazioni di righe e colonne del Sudoku per creare e rilevare una filigrana digitale invisibile sovrapposta ad un'immagine con una distribuzione casuale. L'idea è di Shamsul Khalid della [University Tun Hussein Onn Malaysia](#) ed è stata descritta sul Journal of Grid and Utility Computing.