

SULIT



**UNIVERSITI TUN HUSSEIN ONN MALAYSIA**

**PEPERIKSAAN AKHIR  
SEMESTER II  
SESI 2023/2024**

- NAMA KURSUS : TEKNOLOGI PENDIDIKAN  
KOD KURSUS : BBD20202  
KOD PROGRAM : BBA, BBB, BBC, BBD, BBE, BBF DAN BBG  
TARIKH PEPERIKSAAN : JULAI 2024  
JANGKA MASA : 2 JAM  
ARAHAN : 1. JAWAB SEMUA SOALAN  
2. PEPERIKSAAN AKHIR INI DILAKUKAN SECARA  
 Buka buku  
 Tutup buku  
3. PELAJAR **TIDAK DIBENARKAN** MERUJUK MANA-MANA SUMBER RUJUKAN BAGI PEPERIKSAAN YANG DILAKSANAKAN SECARA TUTUP BUKU

KERTAS SOALAN INI MENGANDUNGI **TIGA BELAS (13)** MUKA SURAT

**TERBUKA**

SULIT

- S1 Apakah ciri utama aplikasi CAD (*Computer-Aided Design*) yang digunakan dalam bidang seni bina?
- A Menyenaraikan alatan yang tersedia untuk pemodelan 3D
  - B Menerangkan langkah-langkah untuk menyimpan fail projek
  - C Menerangkan tujuan membuat pilihan
  - D Membandingkan aplikasi CAD yang berbeza
- S2 Bahan-bahan yang tidak menggunakan media elektronik adalah,
- I E-book
  - II Majalah
  - III Kad-kad imbasan
  - IV Surat Khabar Digital
- A I, II
  - B II, III
  - C II, III, IV
  - D I, II, III, IV
- S3 Bagaimanakah cara meningkatkan kualiti rakaman audio?
- A Suara perakam mestilah jelas
  - B Persekitaran yang bising dan asli
  - C Simpan rakaman di dalam komputer riba
  - D Penggunaan jenis mikrofon yang berkualiti
- S4 Apakah dengan pemampatan video
- A Pemprosesan, penyimpanan dan penghantaran adalah untuk memudahkan pengurusan video digital.
  - B Membezakan warna dalam satu pixel
  - C Membuat paparan secara mengufuk dan menegak
  - D Menentukan jumlah data yang dipaparkan apabila video dimainkan
- S5 Berikut adalah teknik penggambaran video kecuali:
- A Zooming
  - B Screening
  - C Panning
  - D Dollying

**TERBUKA**

- S6 Berikut merupakan kelemahan semasa penggunaan Alat Bahan Mengajar (ABM) secara berkesan, kecuali
- A Bahan ABM sukar didapati di pasaran
  - B Penyediaan ABM perlukan masa dan pelaksana
  - C Kurang kemahiran guru memilih ABM yang sesuai
  - D Kurang kemahiran guru menggunakan ABM dengan bagus
- S7 Anda ingin menilai keberkesanan modul interaktif dalam talian untuk penyelesaian masalah litar elektrik. Apakah elemen yang menyumbang kepada penglibatan dan pembelajaran pelajar?
- A Menjalankan tinjauan di kalangan pelajar
  - B Menganalisis kadar penyiapan modul
  - C Bandingkan dengan kaedah pengajaran tradisional
  - D Mengesyorkan penambahbaikan berdasarkan maklum balas pelajar
- S8 Berikut merupakan peralatan bilik tayangan kecuali,
- A Projektor Slaid
  - B LCD Projektor
  - C Projektor Tegap
  - D Projektor Lutsinar

S9

- Mempunyai kocek-kocek
- Kocek diperbuat dari plastik jernih
- Kad visual diselitkan di dalam kocek

Rajah S9.1

Berdasarkan rajah S9.1, apakah papan pengajaran tersebut?

- A Papan Flip
- B Papan Slip
- C Papan Flanel
- D Papan Magnetik

**TERBUKA**

- S10 Yang manakah antara pernyataan berikut menerangkan ciri-ciri komputer generasi kelima
- I. Lebih canggih, lebih murah dan lebih pantas
  - II. Berkemampuan seperti manusia
  - III. Lebih kuat, utuh dan padat
  - IV. Boleh melaksanakan tugas secara serentak
- A Semua di atas  
B I, II dan IV  
C II, III dan IV  
D I dan III
- S11 Prinsip utama semasa menghasilkan carta flip adalah,
- I Peraturan 7x7
  - II Huruf tajuk saiz 4 inci
  - III Huruf kandungan saiz 3 hingga 7 inci
  - IV Susun teks dan grafik dalam bentuk C,O,S,Z,L,T
- A II, III  
B I, II, III  
C I, II, IV  
D I, II, III, IV
- S12 Manakah yang paling tepat, tujuan penggunaan audio dalam pengajaran dan pembelajaran?
- I Rakaman drama, lagu atau nasyid
  - II Merakam suara individu bagi tujuan temubual
  - III Merakam peristiwa tempatan, ucapan dan ceramah
  - IV Membantu pelajar berlatih sesuatu berkaitan bahasa
- A I, II  
B I, II, III  
C I, III, IV  
D I, II, III, IV
- S13 Apakah unit yang digunakan untuk mengukur frekuensi gelombang audio?
- A *hertz*
  - B *pitch*
  - C *decibel*
  - D *amplitude*

TERBUKA

S14

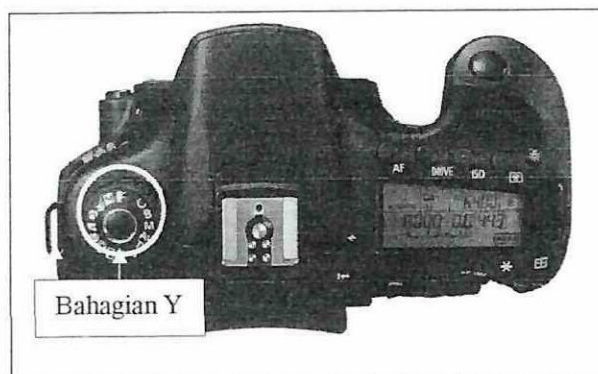


Rajah S14.1

Berdasarkan rajah S14.1, apakah jenis komposisi gambar tersebut?

- A *Low angle*
- B *High angle*
- C *Wide angle*
- D *Medium angle*

S15



Rajah S15.1

Berdasarkan rajah S15.1, apakah fungsi bahagian Y?

- A Menentukan dedahan yang betul
  - B Mengawal cahaya dan jarak jelas
  - C Kadar kepekaan filem terhadap cahaya
  - D Mengawal cahaya yang masuk dalam kamera
- S16 Bagaimanakah perisian simulasi kimpalan secara maya dapat mewakili teknik kimpalan yang berbeza, dan bagaimanakah teknik ini dapat digunakan dalam senario dunia sebenar?
- A Ringkaskan antara muka pengguna simulasi
  - B Terangkan prinsip-prinsip kimpalan maya
  - C Huraikan cabaran kimpalan biasa dalam simulasi
  - D Buat panduan penyelesaian masalah untuk isu simulasi kimpalan

- S17** Menggunakan aplikasi simulasi pemesinan CNC (*Computer Numerical Control*), sebuah atur cara operasi pengilangan untuk mencipta bahagian tertentu. Apakah langkah-langkah yang diperlukan dalam aplikasi ini?
- A Jalankan operasi pengilangan secara maya
  - B Terangkan tujuan setiap langkah pengaturcaraan
  - C Bandingkan strategi pemesinan CNC yang berbeza
  - D Selesaikan masalah ralat biasa dalam pengaturcaraan CNC
- S18** Anda ingin membuat perbandingan dan membezakan dua ciri aplikasi perisian diagnostik dalam bidang automotif yang berbeza. Antara berikut, yang manakah lebih sesuai untuk mengenal pasti masalah prestasi enjin?
- A Menilai antara muka setiap perisian
  - B Menganalisis keupayaan diagnostik
  - C Periksa ulasan pengguna untuk setiap aplikasi
  - D Kenal pasti had potensi dalam ketepatan diagnostik
- S19** Manakah merupakan fungsi papan cerita semasa peringkat pembangunan video?
- I. Penerangan terperinci proses pembangunan video
  - II. Penerangan terperinci kandungan dan keperluan video
  - III. Sebagai lakaran skrin paparan video dan grafik
  - IV. Memperincikan penglibatan penerbit, pelakon, jurukamera dan pasukan teknikal
- A II, III dan IV
  - B Semua di atas
  - C I, II dan III
  - D I, III dan IV
- S20** Antara berikut, yang manakah tidak menerangkan keburukan penggunaan komputer dalam proses pengajaran dan pembelajaran.
- A Teknologi cepat berubah
  - B Kos semakin tinggi
  - C Perlu cekap dan bermotivasi untuk mencapai kejayaan
  - D Komputer dalam pendidikan cepat berkembang berbanding dengan bidang lain

**TERBUKA**

- S21** Antara berikut, yang manakah menerangkan mengenai Generasi Komputer
- I. Generasi pertama menggunakan transistor yang besar dan memerlukan kuasa yang tinggi
  - II. Generasi kedua menggunakan tiub hampagas yang boleh menghasilkan beberapa ribu arahan sesaat
  - III. Generasi ketiga menggunakan teknologi litar bersepadu yang terdiri daripada beribu-ribu transistor yang diletakkan pada kepingan silikon
  - IV. Generasi keempat menggunakan litar bersepadu tinggi dengan penggunaan mikropemprosesan pada cip tunggal
- A I dan II  
B II dan III  
C II dan IV  
D III dan IV
- S22** Kelebihan penggunaan komputer dalam Pelajaran & Pembelajaran ialah
- I. Menyokong pembelajaran sendiri
  - II. Integrasi multimedia daripada pelbagai sumber
  - III. Tindak balas peribadi dengan segera terhadap aktiviti pembelajaran pelajar
  - IV. Memperluaskan penyeliaan pengajaran guru
- A I, II dan III  
B III dan IV  
C I, II dan IV  
D Semua di atas
- S23** Apakah yang dimaksudkan dengan komputer?
- A Alatan yang memudahkan manusia melaksanakan tugas dengan mudah
  - B Alat elektronik serbaguna yang mempercepatkan kerja manusia
  - C Manusia dapat menjalankan kerja dengan lebih cepat dan mudah dengan menggunakan alat elektronik supaya boleh mengolah data dan menyimpan data
  - D Alat mesin yang sistematik dapat membantu manusia melakukan kerja
- S24** Apakah fungsi ruang belajar?
- A Ruangan tempat pelajar bermain permainan komputer
  - B Ruangan tempat pelajar rehat dan berdiskusi bersama rakan
  - C Ruangan tempat pelajar menerima pembelajaran secara interaktif
  - D Ruangan tempat pelajar beriadah bersama rakan-rakan dan guru kelas

**TERBUKA**

S25 Nyatakan kriteria paling tepat bagi pemilihan Alat Bahan Mengajar (ABM) yang bagus.

- I Murah
- II Ketahanan
- III Mudah alih
- IV Ketepatan maklumat

- A I, II
- B II, III
- C II, III, IV
- D I, II, III, IV

S26 Antara berikut yang manakah tepat menerangkan teknologi telesidang berfungsi?

- A Cekup (*Capture*) → Mampat → Siar → Mampat
- B Mampat → Cekup (*Capture*) → Siar
- C Cekup (*Capture*) → Siar → Mampat
- D Cekup (*Capture*) → Mampat → Siar

S27 Penggunaan telesidang dalam pembelajaran mempunyai kebaikan yang tertentu. Manakah antara berikut merupakan kebaikan penggunaan telesidang dalam pembelajaran?

- I. Mengurangkan kos perjalanan
- II. Meningkatkan mutu pembelajaran
- III. Meningkatkan komunikasi dalam kalangan pelajar dan murid
- IV. Keputusan data dibuat dengan cepat dan spontan.

- A II, III dan IV
- B I, II dan III
- C I, III dan IV
- D II dan IV

S28 Alat Bahan Mengajar (ABM) yang menggunakan reka bentuk visual berwarna diperlukan sekiranya,

- I kekurangan motivasi untuk pembelajaran
- II objektif yang dinyatakan itu terlibat dengan membezakan warna
- III warna diperlukan untuk membantu dalam membezakan tahap kerumitan sesuatu penerangan
- IV maklumat yang ingin ditayangkan terlampau banyak untuk dimuatkan ke dalam sesuatu slaid

- A I, II
- B I, II, III
- C I, II, IV
- D I, II, III, IV

**TERBUKA**



S29 Pilih pernyataan yang tepat menerangkan mengenai diorama.

- A Tempat memelihara hidupan dalam air di dalam habitat sebenar seperti akuarium
- B Tempat memelihara haiwa-haiwan kecil yang tidak merbahaya, tumbuhan, batu dan kayu
- C Binaan rupa bentuk bahan yang diperbuat daripada tanah liat, plastisin, getah atau simen plaster
- D Persembahan model-model yang disusun rapi yang menggambarkan satu situasi pemandangan asal

S30 Berikut adalah warna latar belakang dan warna teks yang sesuai kecuali,

	Warna Latar Belakang	Warna Teks
A	Hijau Terang	Merah
B	Kuning Air	Hitam
C	Putih	Hitam
D	Hitam	Biru cair

S31 Berikut merupakan cabang-cabang fotografi yang utama mengikut kegunaannya

- I Seni
  - II Potret
  - III Komersial
  - IV Fotografi Gunaan
- A I, II
  - B I, II, III
  - C I, III, IV
  - D I, II, III, IV

S32 Anda diminta memberi cadangan untuk membangunkan aplikasi mudah alih yang menyerupai penyelenggaraan sistem HVAC (*Heating, Ventilation, And Air Conditioning*) ke dalam program latihan HVAC. Apakah faedah utama untuk usaha ini?

- A Buat senarai ciri untuk aplikasi yang dicadangkan
- B Reka bentuk video promosi untuk aplikasi
- C Kenal pasti cabaran dan penyelesaian yang berpotensi
- D Draf belanjawan untuk pelaksanaan aplikasi

**TERBUKA**

S33 Elemen-elemen pemilihan bilik tayangan adalah,

- I Mempunyai alat penghawa dingin
- II Dapat menghindarkan bunyi dari luar
- III Peralatan tayangan yang sudah tersedia
- IV Sudut pandangan yang jelas pada setiap ruang

- A I, II
- B II, III
- C II, III, IV
- D I, II, III, IV

S34

- Penggunaan litar bersepadu berskala besar
- Isilah yang digunakan ialah Penyepaduan Skala Besar (*Large-Scale Intergrations* atau *LSI*)
- Permulaan pengenalan kepada cakera pada ingatan baca sahaja (*Compact Disc Read Only Memory, CD ROM*)

Penyataan ini merujuk kepada komputer generasi

- A Kedua (1959 – 1964)
- B Pertama (1942 - 1959)
- C Keempat (1971 – 1999)
- D Ketiga (1964 – 1970)

S35 Encik Akmal ingin membina rangkaian komputer dengan kesemua pekerjaanya agar beliau dapat berhubung dengan semua pekerjaanya tanpa perlu bangun daripada tempat duduknya. Beliau telah mengupah Encik Iqbal untuk membentangkan satu kertas kerja. Apakah cadangan yang mungkin akan dikemukakan oleh Encik Iqbal?

- A Mencadangkan rangkaian intranet
- B Mencadangkan rangkaian internet
- C Mencadangkan rangkaian ekstranet
- D Mencadangkan rangkaian enternet

S36 Tugas utama bagi seorang guru yang dilantik sebagai penyelarass Pusat Sumber Sekolah ialah

- I. Mempamerkan jadual penggunaan bilik TV dan bilik tanyangan
- II. Memberi bimbingan dan nasihat dalam penggunaan media
- III. Perancangan dan pelaksanaan program media di sekolah
- IV. Bekerjasama dengan guru lain untuk mempertimbangkan pembelian buku dan majalah

- A I, III dan IV
- B I, II dan III
- C I dan III
- D Semua di atas

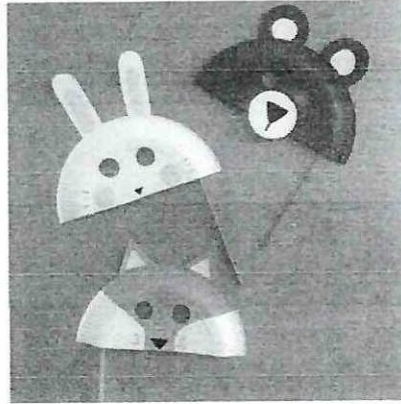
**TERBUKA**

- S37 Peranan video dalam pendidikan ialah
- A Meningkatkan keberkesanan proses, pembelajaran dan pengajaran
  - B Menjimatkan perbelanjaan dan masa tenaga
  - C Mampu meraih emosi dan mengubah sikap
  - D Semua diatas
- S38 Manakah antara berikut merupakan prinsip utama yang perlu dipertimbangkan dalam pemilihan media?
- A analisis latar belakang dan stail pembelajaran pelajar
  - B kekangan dalam pelaksanaan seperti faktor ruang dan peralatan
  - C kaedah pengajaran sama ada pengajaran berkumpulan atau individu
  - D potensi media bagi melaksanakan objektif pembelajaran dengan berkesan
- S39 Ciri-ciri pusat sumber elektronik adalah seperti berikut
- I. Maklumat secara talian terus dan boleh sentiasa diakseskan
  - II. Mengandungi unsur-unsur interaktif dan tidak static
  - III. Maklumat yang terhad
  - IV. Mempunyai kawalan yang tinggi atas capaian kandungan dan paparan
- A I, III dan IV
  - B I, II dan IV
  - C I, II dan III
  - D Semua di atas
- S40 Pertimbangan utama semasa merancang sebuah Pusat Sumber Pendidikan yang berguna adalah
- I. Pusat sumber hendaklah terletak di kawasan yang mudah diakses
  - II. Setiap peranti mesti diletakkan dengan betul dan bersudut yang sesuai dengan arahan yang digunakan
  - III. Kawasan tayangan dan kawasan bacaan boleh disatukan
  - IV. Kawalan suhu bilik dan pencahayaan
- A I, III dan IV
  - B I, II dan IV
  - C I dan III
  - D Semua di atas

**TERBUKA**

- S41 (a) Visual bukan tayangan terbahagi kepada dua bentuk iaitu 2 dimensi (2D) dan 3 dimensi (3D). Berikan dua jenis bahan 2D dan dua jenis bahan 3D? (4 Markah)

(b)



Rajah S41.1

Rajah S1 (b) menunjukkan Alat Bahan Bantu Mengajar (ABBM) yang dihasilkan untuk kegunaan pelajar di dalam kelas Sains. Bincangkan kaedah pengajaran dan pembelajaran yang bersesuaian menggunakan ABBM ini?

(6 Markah)

- (c) Persembahan maklumat yang menggunakan peralatan audio visual dapat memudahkan guru dalam menyampaikan pengajaran dan pembelajaran. Terangkan langkah-langkah yang berkesan dalam membuat persembahan? (10 Markah)

- S42 (a) Terangkan dua (2) kelebihan audio dapat digunakan dengan berkesan dalam pendidikan. (4 Markah)

(4 Markah)

- (b) Jelaskan penggunaan *shutter* yang sesuai untuk mengambil gambar di kawasan yang terlalu gelap dan di kawasan yang terlalu cerah beserta alasan bagi setiap jawapan yang diberikan. (6 Markah)

(6 Markah)

- (c) Untuk menghasilkan video pengajaran, setiap jenis shot adalah perlu difahami kerana ia penting dalam menghasilkan bahan video pengajaran yang baik. Terangkan empat (4) jenis shot yang sesuai bagi menghasilkan suatu bahan pengajaran yang menarik. (10 Markah)

(10 Markah)

TERBUKA

- S43** (a) Bincangkan kesan teknologi terhadap Pendidikan dengan mempertimbangkan kedua-dua kelebihan dan kekurangannya. Berikan contoh dan hujah anda dengan sokongan bukti yang berkaitan. (4 Markah)
- (b) Berdasarkan pengetahuan anda tentang penilai peranan ujian piawai dalam pendidikan, bincangkan keberkesanannya dalam menilai pembelajaran dan kesan negatifnya terhadap pelajar. Anda juga boleh memberi cadangan untuk menambah baik proses penilaian sedia ada yang dijalankan di institusi anda. (6 Markah)
- (c) Berdasarkan pengalaman anda mengenai kepentingan kepelbagaian budaya dalam bilik darjah, bincangkan strategi untuk menggalakkan kerjasama di kalangan pelajar tersebut dan mewujudkan persekitaran pembelajaran yang menyokong untuk pelajar yang terdiri daripada pelbagai latar belakang. (10 Markah)

**-SOALAN TAMAT-**

**TERBUKA**