



## **UNIVERSITI TUN HUSSEIN ONN MALAYSIA**

### **PEPERIKSAAN AKHIR SEMESTER I SESI 2009/2010**

NAMA MATA PELAJARAN : ASAS SISTEM PENGOPERASIAN

KOD MATA PELAJARAN : DIT 2033

KURSUS : 1 DIT/2 DIT

TARIKH : NOVEMBER 2009

JANGKA MASA : 3 JAM

ARAHAN : JAWAB SEMUA SOALAN.

## SECTION A

**INSTRUCTION:** State whether each of the following statements is **TRUE** or **FALSE**.

- Q1** If the degree of multiprogramming is stable, the average rate of process creation must be less than the average departure rate of processes leaving the system.
- Q2** Frequency of execution for short term scheduler must be fast: at least once every 10 milliseconds.
- Q3** In execution time, address binding will be delayed until run time if the process can be moved during its execution from one memory segment to another.
- Q4** Logical and physical addresses are the same in compile-time and load-time address-binding schemes but differ in execution-time address-binding scheme.
- Q5** Internal fragmentation happens when total memory space exists to satisfy a request, but it is not contiguous.
- Q6** In multilevel scheduling each queue has its own scheduling algorithm.
- Q7** Dispatcher module gives control of the CPU to the process selected by the long-term scheduler.
- Q8** Response time is the amount of time it takes from when a request was submitted until the first response is produced.
- Q9** Deadlock happens when a set of blocked processes each holding a resource and waiting to acquire a resource held by another process in the set.
- Q10** The simplest and most useful model of deadlock avoidance requires that each process declare the maximum number of resources of each type that it may need.

(10 marks)

**SECTION B****INSTRUCTION:** Answer **ALL** questions.**Q11** (a) Differentiate between I/O bound process and CPU bound process.

(2 marks)

(b) List **FOUR (4)** properties of indirect communication link.

(4 marks)

(c) Draw the diagram of process states.

(8 marks)

**Q12** (a) Based on Table 1, draw a chart illustrating the process executions using:

- (i) First-Come First-Served
- (ii) Shortest Job First (Non-Preemptive)
- (iii) Shortest Remaining Time (Preemptive)
- (iv) Round Robin (time quantum = 2ms)

Table 1: Process Execution

<b>Process</b>	<b>Arrival Time</b>	<b>Processing Time (ms)</b>
<b>P<sub>1</sub></b>	0.000	3
<b>P<sub>2</sub></b>	1.001	6
<b>P<sub>3</sub></b>	2.001	5
<b>P<sub>4</sub></b>	3.002	2

(8 marks)

(b) For all scheduling algorithms as listed in Q12(a), calculate the average turnaround time (rounding to the nearest hundredth).

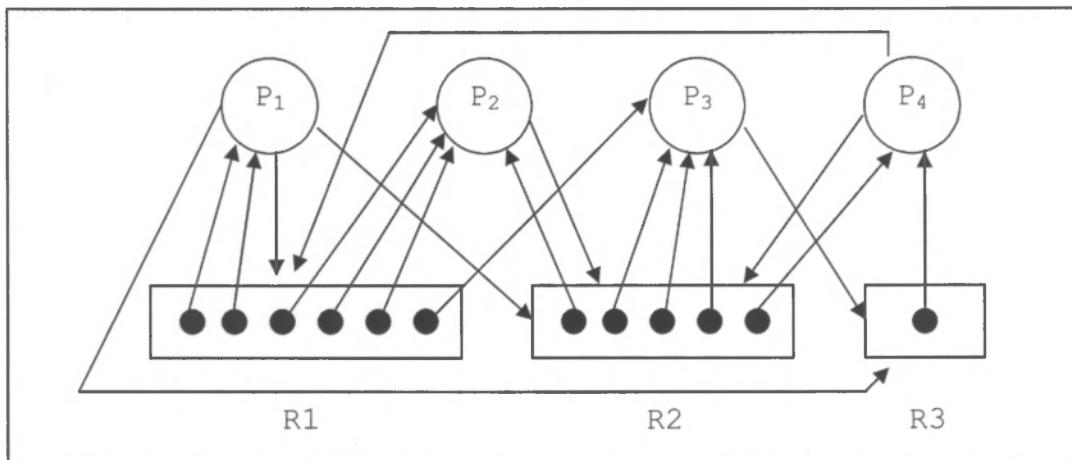
(8 marks)

- Q13 (a)** State **FOUR (4)** conditions that will cause deadlock. (2 marks)

- (b)** Complete Table 2 based on **Figure Q13(b)**.

Table 2: Resource Allocation and Request

<b>Process</b>	<b>Current Allocation</b>			<b>Outstanding Request</b>			<b>Resources Available</b>		
	R <sub>1</sub>	R <sub>2</sub>	R <sub>3</sub>	R <sub>1</sub>	R <sub>2</sub>	R <sub>3</sub>	R <sub>1</sub>	R <sub>2</sub>	R <sub>3</sub>
P <sub>1</sub>									
P <sub>2</sub>									
P <sub>3</sub>									
P <sub>4</sub>	0								

**Figure Q13(b)**

(13 marks)

- Q14 (a)** On a system using simple segmentation, compute the physical address for each of the logical address, given the following segment table.

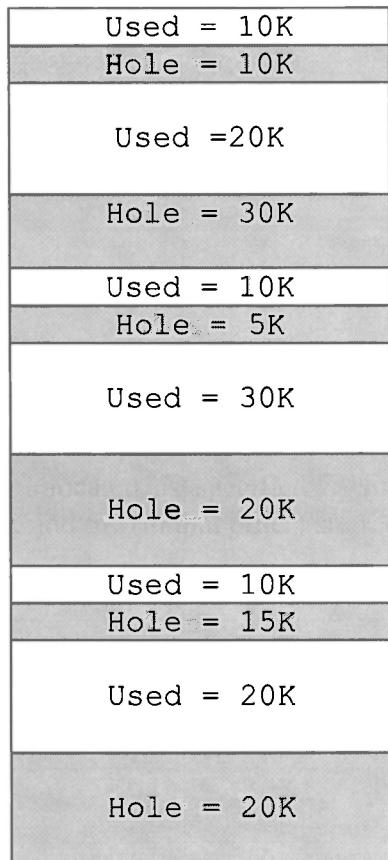
Table 3: Segment Table

<b>Segment</b>	<b>Base</b>	<b>Limit</b>
0	1300	500
1	2500	1000
2	200	600
3	4000	1200

- (i) 0, 478
- (ii) 2, 835
- (iii) 1, 670
- (iv) 3, 3170
- (v) 1, 1115

(5 marks)

- (b) Assume memory is allocated as specified in **Figure Q14(b)**. Then an additional request for 20K, 10K and 5K (in that order) are received.

**Figure Q14(b)**

Draw the new diagram of Figure **Q14(b)** by using:

- (i) First fit allocation
- (ii) Best fit allocation
- (iii) Worst fit allocation

(15 marks)

- Q15 (a)** Based on the given reference string:

1, 2, 3, 4, 1, 2, 5, 1, 2, 3, 4, 5

Draw a diagram by using FIFO replacement algorithm to illustrate the number of page fault that will occur if the program has:

- (i) three frames.
- (ii) four frames.

(10 marks)

- (b)** Draw a diagram to illustrate number of page fault that will occur if the program has three frames available to it and using Optimal replacement algorithm. The reference string is:

0, 9, 0, 1, 8, 1, 8, 7, 8, 7, 1, 2, 8, 2, 7, 8, 2, 3, 8, 3

(5 marks)

- Q16** Based on Table 3, answer the following questions:

Table 3: Disk Directory

FILE	START	LENGTH
<b>AA</b>	<b>25</b>	<b>4</b>
<b>BB</b>	<b>19</b>	<b>2</b>
<b>CC</b>	<b>3</b>	<b>3</b>
<b>DD</b>	<b>14</b>	<b>3</b>
<b>EE</b>	<b>8</b>	<b>4</b>

- (a)** Assume that the disk have 30 blocks with each block size is 25K. Draw a disk block diagram of the files.

(8 marks)

- (b)** Draw a new disk block diagram if a new file named **ZZ** of size 60K is kept in the disk using best fit contiguous allocation.

(2 marks)

**BAHAGIAN A:**

**ARAHAN:** Nyatakan **BENAR** atau **PALSU** bagi setiap pernyataan berikut.

- S1** Sekiranya darjah pengaturcaraan berada di dalam keadaan stabil, purata bilangan proses yang dicipta mesti kurang daripada purata bilangan proses yang meninggalkan sistem.
- S2** Kekerapan perlaksanaan untuk penjadual jangka pendek mestilah cepat: sekurang-kurangnya sekali pada setiap 10ms.
- S3** Pada masa perlaksanaan, pengikatan alamat akan ditangguhkan sehingga masa larian sekiranya proses boleh berpindah semasa perlaksanaannya daripada satu segmen ingatan kepada segmen yang lain.
- S4** Alamat logikal dan fizikal adalah sama pada masa kompile dan masa muat tetapi berbeza pada masa perlaksanaan skema pengikatan alamat.
- S5** Fragmentasi dalaman berlaku apabila jumlah ruang ingatan yang wujud boleh memenuhi satu permintaan tetapi tidak berada secara bersebelahan.
- S6** Di dalam penjadualan pelbagai peringkat, setiap barisan mempunyai algoritma yang tersendiri.
- S7** Modul penjadual menyerahkan kawalan Unit Pemprosesan Pusat kepada proses yang dipilih oleh penjadual jangka panjang.
- S8** Masa tindak balas ditakrifkan sebagai jumlah masa yang diambil daripada satu permintaan dihantar sehinggaalah tindakbalas pertama dihasilkan.
- S9** Kebuntuan berlaku apabila satu set proses-proses yang dihalang setiap satunya sedang memegang satu sumber dan sedang menunggu untuk mendapatkan sumber lain yang sedang dipegang oleh proses lain di dalam set proses tersebut.
- S10** Model mengelakkan kebuntuan yang paling mudah dan berguna memerlukan setiap proses menyatakan jumlah maksima bilangan bagi setiap jenis sumber-sumber yang diperlukan olehnya.

**BAHAGIAN B**

Arahan: Jawab **SEMUA** soalan.

- S11** (a) Bezakan di antara proses batas I/O dengan proses batas CPU. (2 markah)
- (b) Berikan **EMPAT (4) properties** bagi hubungan komunikasi secara tidak langsung. (4 markah)
- (c) Lukis dan labelkan rajah keadaan proses. (8 markah)
- S12** (a) Berdasarkan kepada Jadual 1, lukiskan Carta Gantt bagi menggambarkan perlaksanaan proses-proses dengan menggunakan:
- (i) *First-Come First-Served*
  - (ii) *Shortest Job First (Non-Preemptive)*
  - (iii) *Shortest Remaining Time (Preemptive)*
  - (iv) *Round Robin (time quantum = 2ms)*

Jadual 1: Perlaksanaan Proses

Proses	Masa Ketibaan	Masa Pemprosesan (ms)
P <sub>1</sub>	0.000	3
P <sub>2</sub>	1.001	6
P <sub>3</sub>	2.001	5
P <sub>4</sub>	3.002	2

(8 markah)

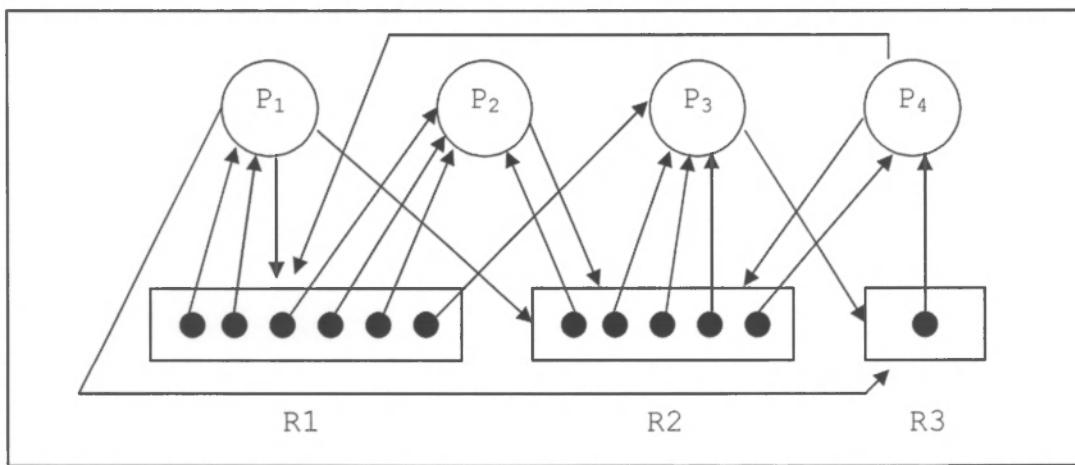
- (b) Bagi semua algoritma penjadualan dalam **S12(a)**, kirakan purata *turnaround time* (bulatkan kepada ratus terhampir). (8 markah)

- S13 (a) Berikan EMPAT (4) keadaan yang boleh menyebabkan berlakunya kebuntuan.  
(2 markah)

- (b) Lengkapkan **Jadual 2** berdasarkan **Rajah S13(b)**.

**Jadual 2: Peruntukan dan Permintaan Sumber**

<b>Proses</b>	<b>Peruntukan Semasa</b>			<b>Permintaan</b>			<b>Sumber Tersedia</b>		
	<b>R<sub>1</sub></b>	<b>R<sub>2</sub></b>	<b>R<sub>3</sub></b>	<b>R<sub>1</sub></b>	<b>R<sub>2</sub></b>	<b>R<sub>3</sub></b>	<b>R<sub>1</sub></b>	<b>R<sub>2</sub></b>	<b>R<sub>3</sub></b>
<b>P<sub>1</sub></b>									
<b>P<sub>2</sub></b>									
<b>P<sub>3</sub></b>									
<b>P<sub>4</sub></b>	0								



**Rajah S13(b)**

(13 markah)

- S14 Dalam sebuah sistem yang menggunakan konsep pensempenan ringkas, kirakan alamat fizikal bagi setiap alamat logikal berdasarkan Jadual 3.

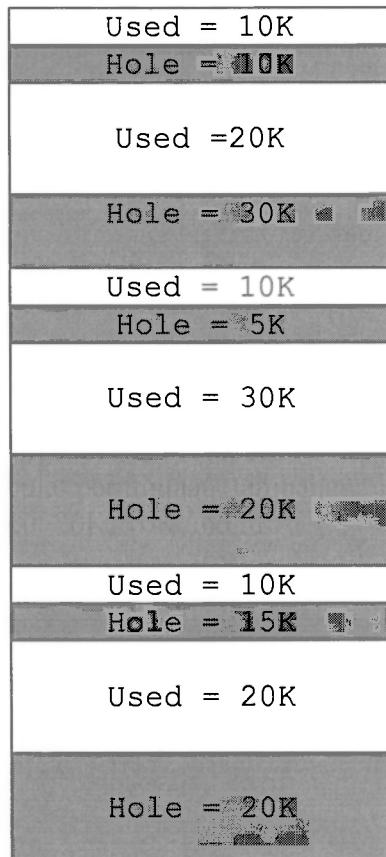
**Jadual 3: Jadual Segmen**

<b>Segmen</b>	<b>Asas</b>	<b>Had</b>
0	1100	500
1	2500	1000
2	200	600
3	4000	1200

- (i) 0, 478
- (ii) 2, 835
- (iii) 1, 670
- (iv) 3, 3170
- (v) 1, 1115

(5 markah)

- (b) Anggapkan ruang ingatan telah diperuntukan seperti di dalam **Rajah S14(b)**. Kemudian, wujud pula permintaan tambahan untuk menggunakan ruang ingatan seperti susunan berikut 20K, 10K and 5K.

**Rajah S14(b)**

Lukiskan **Rajah S14(b)** yang baru setelah kemasukan 3 proses dengan menggunakan;

- (i) *First fit allocation*
- (ii) *Best fit allocation*
- (iii) *Worst fit allocation*

(15 markah)

- S15** (a) Berdasarkan kepada rentetan rujukan berikut:

1, 2, 3, 4, 1, 2, 5, 1, 2, 3, 4, 5

Lukiskan rajah bagi menunjukkan jumlah kesalahan halaman yang akan wujud dengan menggunakan algoritma penggantian *FIFO* sekiranya:

- (i) program mempunyai 3 kerangka. (5 markah)
  - (ii) program mempunyai 4 kerangka. (5 markah)
- (b) Lukiskan rajah bagi menunjukkan jumlah kesalahan halaman yang akan wujud sekiranya program mempunyai 3 kerangka dengan menggunakan algoritma penggantian *Optimal*. Rentetan rujukan ialah:

0, 9, 0, 1, 8, 1, 8, 7, 8, 7, 1, 2, 8, 2, 7, 8, 2, 3, 8, 3

(5 markah)

- S16** Berdasarkan kepada maklumat yang diberikan di dalam Jadual 4, sila jawab soalan berikutnya:

Jadual 4: Direktori Cakera

FAIL	MULA	PANJANG
AA	25	4
BB	19	2
CC	3	3
DD	14	3
EE	8	4

- (a) Lukiskan kedudukan fail-fail di dalam direktori cakera, sekiranya cakera tersebut mempunyai 30 blok. Saiz bagi setiap blok adalah 25K. (8 markah)
- (b) Tunjukkan kedudukan baru cakera sekiranya sebuah fail bernama ZZ yang bersaiz 60K disimpan di dalam cakera dengan menggunakan kaedah peruntukan bersebelahan penyesuaian terbaik. (2 markah)