



## **UNIVERSITI TUN HUSSEIN ONN MALAYSIA**

### **PEPERIKSAAN AKHIR SEMESTER I SESI 2010/2011**

NAMA KURSUS	:	TEKNOLOGI KOMPUTER DAN MULTIMEDIA
KOD KURSUS	:	DAE 10403
PROGRAM	:	1 DAE/ DAL
TARIKH PEPERIKSAAN	:	NOVEMBER/DISEMBER 2010
JANGKA MASA	:	2 1/2 JAM
ARAHAN	:	<b>JAWAB LIMA (5) SOALAN SAHAJA</b>

**KERTAS SOALANINI MENGANDUNG LIMA (5) MUKA SURAT**

**SOALAN DALAM BAHASA MALAYSIA**

- S1** (a) Berikan definisi multimedia dan namakan dua (2) contoh perkakasan dan perisian multimedia.  
(5 markah)
- (b) Terangkan secara ringkas lima (5) komponen dalam sistem multimedia  
(15 markah)
- S2** (a) Berikan tiga (3) kelebihan dan kelemahan menggunakan laman web sebagai perantara dalam menyebarkan bahan-bahan multimedia.  
(12 markah)
- (b) Terangkan secara ringkas suntingan video jujukan dan tidak berujujukan.  
(8 markah)
- S3** Antaramuka adalah satu kaedah yang luas digunakan dalam sistem multimedia untuk membolehkan pengguna melakukan dan melayari sistem multimedia dengan berkesan. Terangkan dengan jelas lima (5) prinsip antaramuka pengguna yang baik.  
(20 markah)

- S4** (a) Berikan definisi topologi?  
(1 markah)
- (b) Berikan tiga (3) jenis topologi rangkaian tempatan, untuk setiap topologi sertakan kebaikan dan keburukannya.  
(15 markah)
- (c) Senaraikan empat (4) pelayan yang menguruskan sumber-sumber rangkaian tempatan  
(4 markah)
- S5** (a) Apakah maksud internet dan intranet?  
(2 markah)
- (b) Terangkan lima (5) aplikasi internet.  
(15 markah)
- (c) Terangkan dengan ringkas mengenai laman sesawang seluruh dunia.  
(3markah)
- S6** (a) Apakah yang dimaksudkan dengan keselamatan rangkaian?  
(4 markah)
- (b) Terangkan dengan jelas empat(4) perkakasan rangkaian di bawah  
(i) penghala  
(ii) suis  
(iii) jambatan  
(iv) kad rangkaian  
(16 markah)
- S7** (a) Terangkan dengan ringkas mengenai cecacing dan virus.  
(4 markah)
- (b) Terangkan dengan jelas dua (2) kaedah bagaimana untuk meningkatkan keselamatan internet  
(16 markah)

**SOALAN DALAM BAHASA INGGERIS**

- Q1** (a) Define multimedia and give two (2) examples of multimedia hardware and software. (5 marks)
- (b) Briefly describe five (5) components in multimedia systems. (15 marks)
- Q2** (a) Provide three (3) advantages and disadvantages of using website as a medium in the spreading of multimedia product. (12 marks)
- (b) Briefly describe linear and non-linear video editing? (8 marks)
- Q3** Interface is a method widely used in multimedia systems to enable users to access and explore multimedia systems effectively. Explain clearly the five (5) principles of good user interface. (20 marks)
- Q4** (a) Give the definition of topology (1 marks)
- (b) Give three (3) basic types of local area network (LAN) topologies, for each topology write the advantages and disadvantages (15 marks)
- (c) List out four (4) servers that manage resources of LAN. (4 marks)

**Q5** (a) What are internet and intranet?  
(2 marks)

(b) Explain five (5) internet applications  
(15 marks)

(c) Briefly explain about world wide web (www)  
(3 marks)

**Q6** (a) What is network security?  
(4 marks)

(b) Briefly explain four (4) network devices below

- (i) Router
- (ii) Switch
- (iii) Bridge
- (iv) Network card

(16 marks)

**Q7** (a) Explain what are worm and virus?  
(4 marks)

(b) Explain clearly two (2) methods on how to improve internet security.  
(16 marks)