

**SULIT**



**UTHM**  
Universiti Tun Hussein Onn Malaysia

## **UNIVERSITI TUN HUSSEIN ONN MALAYSIA**

### **PEPERIKSAAN AKHIR SEMESTER II SESI 2017/2018**

NAMA KURSUS	:	PENGATURCARAAN KOMPUTER
KOD KURSUS	:	BBP 15103
KOD PROGRAM	:	BBF
TARIKH PEPERIKSAAN	:	JUN/JULAI 2018
JANGKA MASA	:	3 JAM
ARAHAN	:	JAWAB SEMUA SOALAN

**TERBUKA**

**KERTAS SOALANINI MENGANDUNGI SEMBILAN (9) MUKA SURAT**

**SULIT**

**BAHAGIAN A**

**S1** Apakah nilai yang betul untuk dipulangkan kepada sistem pengoperasian setelah program selesai dilaksanakan?

- A 0
- B 1
- C -1
- D Tidak memulangkan apa-apa nilai

**S2** Apakah fungsi yang perlu ada dalam semua program C++?

- A start()
- B program()
- C system()
- D main()

**S3** Diberi  $x=8$  dan  $y=2$ . Apakah output yang akan dipaparkan sekiranya pernyataan dalam Rajah S3 dilaksanakan?

```
x++;  
x = x + y;
```

**Rajah S3**

- A 9
- B 10
- C 11
- D 12

**S4** Manakah antara yang berikut merupakan hasil perlaksanaan pernyataan dalam Rajah S4

```
if score >= 60  
Grade = 'P';
```

**Rajah S4**

- A 60
- B P
- C syntax error
- D semantic error



**S5** Perisian \_\_\_\_\_ membolehkan pengguna menulis aturcara, mengkompil aturcara dan melaksanakan aturcara

- A Verbal Development Environment (VDE)
- B Text Editor
- C Integrated Development Environment (IDE)
- D Word Pad

**S6** Manakah antara yang berikut merupakan nama pembolehubah yang tidak sah dalam C++?

- A SaleTax\_
- B typecast
- C static\_cast
- D cust\_order

**S7** Berdasarkan pernyataan dalam Rajah **S7**, apakah nilai z?

$$z = 16 / 4 * (4) / 4 \% 16$$

**Rajah S7**

- A 0
- B 1
- C 4
- D 8

**S8** Manakah antara pernyataan berikut bernilai benar (true)?

- A  $(10 \geq 5) \ \&\& \ ('A' < 'B')$
- B  $(13 \geq 35) \ \&\& \ ('A' < 'B')$
- C  $7 \neq 7$
- D  $10.5 < 5.10$

**S9** Manakah antara pernyataan yang berikut menerangkan apa yang dilakukan oleh gelung `for` dalam Rajah **S9**?

```
for (int i = 81 ; i < 102 ; i++)
```

**Rajah S9**

- A Mengulang gelung selagi nilai  $i$  adalah 81 hingga 102 dengan penambahan 1
- B Mengulang gelung selagi nilai  $i$  adalah 81 hingga 101 dengan penambahan 1
- C Mengulang gelung selagi nilai  $i$  adalah 81 hingga 102 dengan penambahan 0
- D Mengulang gelung selagi nilai  $i$  adalah 81 hingga 101 dengan penambahan 0

**S10** Manakah antara pernyataan `if` yang berikut menentukan sama ada nilai pembolehubah `markah` yang berjenis `integer` adalah antara 85 dan 100, termasuk 85 dan 100?

- A `if (markah <= 85 || markah >= 100)`
- B `if (markah >= 85 && markah <= 100)`
- C `if (markah >= 85 && markah < 100)`
- D `if (markah <= 85 || markah >= 100)`

**TERBUKA**

- S11** Manakah antara yang berikut sesuai dengan pernyataan `for` yang akan menghasilkan output seperti aturan nilai berikut: 0 5 10 15 20 25

- A `for (bil=0; bil<=25; bil+=5)`
- B `for (bil=0; bil<25; bil+5)`
- C `for (bil=0; bil>=25; bil+=5)`
- D `for (bil=0; bil<=25; bil-=5)`

- S12** Apakah nombor yang akan dipaparkan oleh skrin output komputer sekiranya pernyataan dalam Rajah **S12** dilaksanakan?

```
int x =100;
do
{
    cout << x ;
    x = x - 15;
}
while (x>10);
```

**Rajah S12**

- A 100 85 70 55 40 25 10 1
- B 100 85 70 55 40 25 10 0
- C 100 85 70 55 40 25 10
- D 100 85 70 55 40 25

- S13** Untuk menggunakan `cin` dan `cout`, semua aturcara C++ mestilah mempunyai arahan prapemproses

- A `#include <cmath>`
- B `#include <iostream>`
- C `#include <iomanip>`
- D `#include <namespace>`

- S14** Pengguna memasukkan nilai 15.50 dan 2 apabila pernyataan dalam Rajah **S14** dilaksanakan. Apakah output yang akan dipaparkan setelah aturcara selesai dilaksanakan?

```
int payRate;
char worked;
cin >> payRate>>worked;
cout<< payRate<<worked;
```

**Rajah S14**

- A 15.0
- B 15 dan 2
- C 15.50 dan 2
- D 15.

**TERBUKA**

**S15** Arahan di dalam badan gelung \_\_\_\_\_ akan dilaksanakan sekurang-kurangnya sekali

- A do while
- B for
- C while
- D jawapan B dan C

**S16** Apakah nombor yang akan dipaparkan pada skrin output komputer sekiranya pernyataan dalam Rajah **S16** dilaksanakan?

```
int total = 1;
do
{
    cout << total << endl;
    total = total + 2;
} while (total <=3);
```

**Rajah S16**

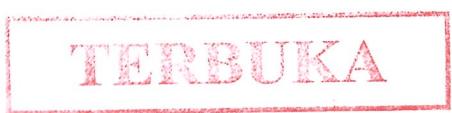
- A 1, 2
- B 1, 3
- C 1, 3, 5
- D 0, 1, 3

**S17** Apakah output yang akan dipaparkan pada skrin output komputer sekiranya pernyataan dalam Rajah **S17** dilaksanakan?

```
for (int x=1; x<3; x=x+1)
{
    for (int y=1; y<6; y=y+1)
        cout <<"*";
        cout << endl;
}
```

**Rajah S17**

- A \*\*\*  
\*\*\*  
\*\*\*  
\*\*\*  
\*\*\*
- B \*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*
- C \*\*  
\*\*  
\*\*  
\*\*  
\*\*
- D \*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*



TERBUKA

**S18** Manakah antara pernyataan yang berikut mengisyiharkan tatasusunan satu dimensi berjenis double, bernama gaji\_kasar dan memberikan nilai awal 0 kepada semua 20 elemennya?

- A double gaji\_kasar {20} = 0;
- B double gaji\_kasar (20) = {0};
- C double gaji\_kasar [20] = {0};
- D Tiada dalam jawapan di atas

**S19** Manakah antara pernyataan yang berikut menambahkan nilai pembolehubah jumlah dengan elemen ketiga dalam tatasusunan pesanan? Pembolehubah jumlah dan tatasusunan pesanan mempunyai jenis data integer

- A pesanan[2] += jumlah;
- B pesanan[3] += jumlah;
- C jumlah += pesanan[2];
- D jumlah +=pesanan[3];

**S20** Fungsi getArea memulangkan nilai double dan tidak mempunyai parameter formal. Manakah antara yang berikut memanggil fungsi getArea dan mengumpukkan nilai pulangannya (return value) kepada pembolehubah berjenis double yang bernama area?

- A getArea = area(double);
- B area = getArea( );
- C area = getArea(double);
- D getArea(area);



TERBUKA

**BAHAGIAN B****S21**

- Tuliskan pernyataan pengisytiharan untuk pembolehubah `tempat_lahir` yang berjenis `string` dan diberikan nilai awal Kampung Parit Nipah
- Tuliskan pernyataan yang akan mengurangkan 1 nilai dari pembolehubah `z`
- Tuliskan pernyataan pengisytiharan untuk pembolehubah `berat_kg` yang berjenis `double` dan diberikan nilai awal `0.0`
- Tuliskan satu kepala fungsi (function header) untuk fungsi `kira_cpa`. Fungsi tersebut memulangkan nilai berjenis `double`. Fungsi tersebut mempunyai dua parameter rasmi iaitu pembolehubah berjenis `integer` bernama `jam_kredit` dan pembolehubah berjenis `double` yang bernama `gpa`
- Tuliskan pernyataan pengisytiharan untuk tatasusunan dua dimensi yang diberi nama `jualan`, berjenis `double`, mempunyai sepuluh baris (number of rows) dan lima lajur (number of column). Tatasusunan tersebut diberikan nilai awal `0.0`

(10 markah)

**S22** Berikan hasil perlaksanaan persamaan di bawah

- `!(6 <= 7)`
- `9 % 4 + 5 % 3 * 4 - 1`
- `3 * 10 - 6 + 2 * 5 / 4 + 6`
- `30 > 98 / 3 && 5 < 10 * 3`
- `static_cast<double>(45/3)`
- `static_cast<int>(14.9)`
- `static_cast<int>(15.6+static_cast <double>(60/12))`
- `static_cast<double>(10.3+static_cast<int>(12.5)/4)`

(10 markah)

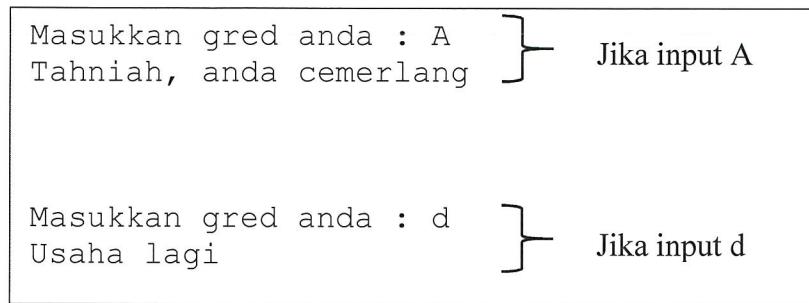
**S23** Tuliskan satu aturcara C++ yang akan memaparkan output seperti dalam Rajah S23. Nombor yang bergaris (6) dalam Rajah S23 ialah input yang dimasukkan oleh pengguna dan (1.82) ialah hasil pengiraan setelah input dimasukkan. Formula pengiraan ialah  $1 \text{ kaki} = 0.3048 \text{ meter}$ . Bundarkan hasil pengiraan kepada dua tempat perpuluhan

FEET TO METERS CONVERSION	<b>TERDUKA</b>
Masukkan nilai dalam kaki (feet) : <u>6</u>	
Nilai <u>6</u> kaki = <u>1.82</u> meter	

**Rajah S23**

(10 markah)

**S24** Tuliskan satu aturcara C++ yang akan memaparkan mesej "Tahniah, anda cemerlang" jika gred yang dimasukkan oleh pengguna ialah a atau A, jika gred selainnya, mesej "Usaha lagi" akan dipaparkan. Contoh output adalah seperti dalam Rajah S24

**Rajah S24**

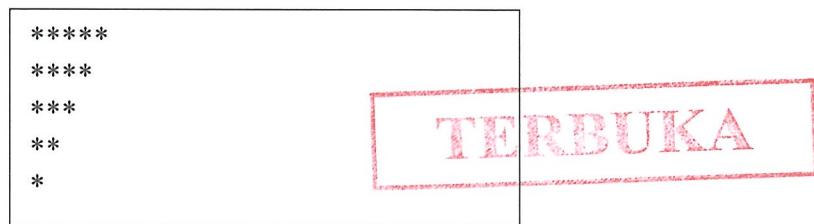
(10 markah)

**S25** Berikan output bagi keratan aturcara di bawah

- ```
cout << 40/3 << endl;
cout << 75.5/5 << endl;
cout << 60/3.5 << endl;
```
- ```
cout << "100/5 : "<< 100/5<< endl;
cout << "72/3 : "<<72.2/3<< endl;
cout << "600/10.5 :"<<600/10<< endl;
```
- ```
x=15.50*4;
cout <<x<<endl;
cout <<fixed<<showpoint;
cout <<setprecision(2);
cout <<"Nilai "<<x<<" = "<<x;
```

(10 markah)

**S26** Tuliskan satu aturcara C++ yang akan memaparkan output seperti dalam Rajah S26 menggunakan gelung for.

**Rajah S26**

(10 markah)

**BAHAGIAN C**

- S27** Anda dikehendaki mengira nilai Body Mass Index (BMI) apabila pengguna memasukkan nilai berat dalam kilogram (kg) dan nilai tinggi mereka dalam sentimeter (cm). Interpretasi bagi nilai BMI akan dikeluarkan berdasarkan formula yang diberikan dan kriteria seperti dalam Jadual **S27** di bawah

$$BMI = \frac{Weight \ (kg)}{Height \times Height \ (m^2)}$$

**Jadual S27**

| <b>BMI</b>    | <b>Category</b>     |
|---------------|---------------------|
| $\leq 18.5$   | <i>Underweight</i>  |
| $18.5 - 24.9$ | <i>Ideal Weight</i> |
| $25 - 29.9$   | <i>Overweight</i>   |
| $\geq 30$     | <i>Obesity</i>      |

- a) Tuliskan algoritma bagi masalah di atas menggunakan carta alir  
(10 markah)
- b) Tuliskan aturcara C++ bagi masalah di atas dengan menggunakan fungsi untuk mengira BMI  
(10 markah)

**TERBUKA****-SOALAN TAMAT-**